
SteadyWinner EA

V3

User Manual

穩定贏家自動交易系統

第三版

使用手冊

一個開發者自己也在用的系統



風險與免責聲明

外匯投資者應明白外匯交易中虧損的風險很大，而資金市場的風險不一定能在投資者的預計之內。因交易可能導致保證金的重大損失。投資者必須仔細考慮個人的財務狀況而決定是否投資外匯交易。

本手冊所載資料僅供教育用途，並不構成投資建議。外匯投資者應明白了解外匯投資的風險，並對投資盈虧自負其責。

穩定贏家自動交易系統 第三版

(SteadyWinner EA V3) – 使用手冊

這本手冊會給你解釋如何用自動交易系統買賣外匯，以及如何在 Metatrader 平台上安裝 SteadyWinner EA V3。

甚麼是外匯買賣(Forex)？

外匯市場(foreign exchange, Forex 或 FX) 以金額來算，是目前世界上最大的市場。每天的交易金額以兆計。交易者包括各國中央銀行、商業銀行、大證券行。個人投資者只是市場的一小部分。

外匯市場的特性

- 交易金額龐大，難於操控市場
- 投資成本低
- 資金流動性大
- 分散全球
- 每天 24 小時運作 (星期六日休市)
- 影響匯率的因素很多

個人投資者如何參予？

網上有數以百計的交易商，他們大都有提供 Metatrader 平台。個人投資者可向他們開設標準帳戶、迷你帳戶或微型帳戶。這些外匯交易商一般都有模擬帳戶以供測試。

甚麼是交易平台？

交易平台是指在你電腦上安裝的一個軟件，這個軟件可以讓你和交易商之間互相溝通。在交易平台上你可以看見市場報價、市場圖表和你戶口的資料。通過這個平台，我們可以作買賣、設定止賺、止蝕等。

甚麼是 MetaTrader 4？

MetaTrader 4 是一個免費的外匯交易平台，由 Metaquotes software (www.metaquotes.net) 公司開發，是目前最受歡迎的交易平台。在這個平台，使用者可利用 MQ4 語言編寫程式，使外匯交易完全自動化。而編寫出來的程式，叫自動交易系統(Expert Advisor)，簡稱 EA。

甚麼是 Expert Advisor？

自動交易系統(EA)是用 MQ4 語言編寫出來的一個程式，能在 Metatrader 平台作自動交易。每一個 EA 的交易規則都是不同的。一個好的 EA，只要放上平台，不經人手，戶口也能漸漸增長。

使用自動交易系統需要些甚麼？

- 電腦一台
- 上網連線
- MetaTrader 4 (免費下載)
- 自動交易系統 (例如 SteadyWinner EA)
- 在交易商開設模擬或真實戶口
- 如果你不想整天開著電腦，可能需要租用 VPS

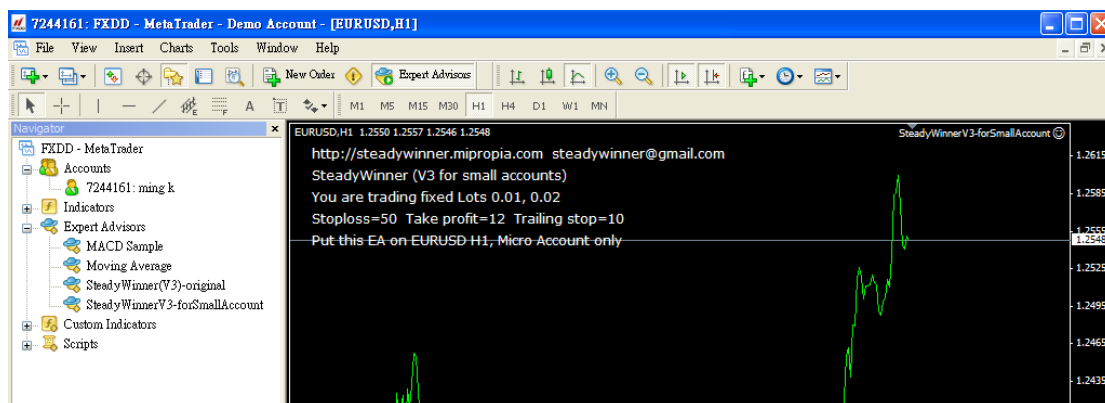
SteadyWinner V3 的交易原理

SteadyWinner 根據以下三個原理進行交易:

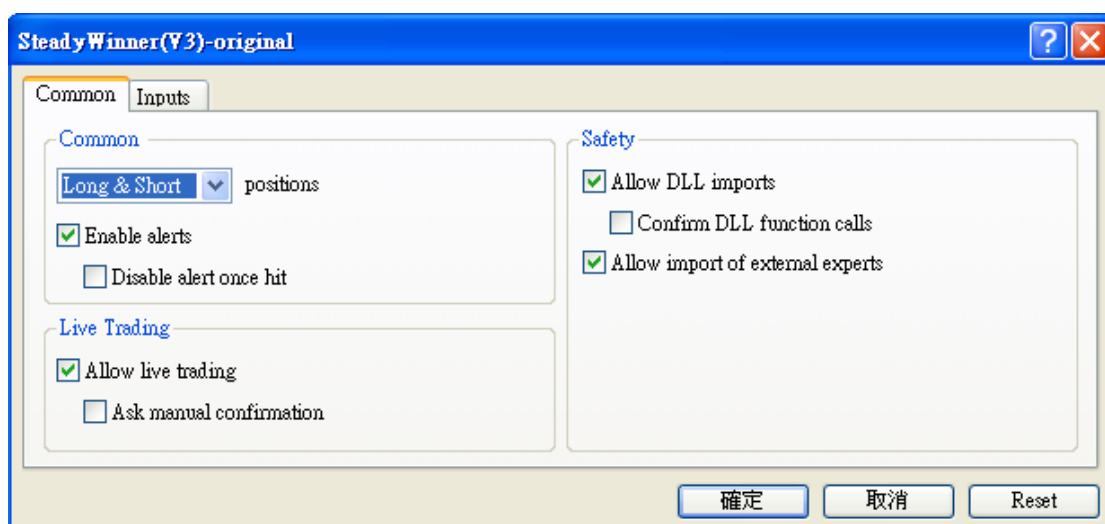
1. **順勢而行** – 趨勢指標有很多，而本系統用的是最簡單的移動平均線(EMA)，不過是用在不同時段的圖表上，以找出無論短期或長期都是順勢時才入市。這個方法看來很簡單，但十分有效。
2. **找一個好的位置入市** – 甚麼是好的入市時機？就是市場趨勢向上而出現回調時。因為回調以後，才有上升空間。賣出的原理一樣，在市場趨勢向下而出現回調時入市。一個好的入市位置比是否順勢更為重要。
3. **在市場有動力的時候入市** – 頭兩個原理已能獲利，第三個原理只是讓 EA 的盈利更穩定，減少大起大落。

如何安裝 SteadyWinner V3

- 1- 首先下載及安裝 MetaTrader-4 (可在 www.FXDD.com 下載)
- 2- 第一次使用 MetaTrader-4 時，系統會詢問是否開設模擬帳戶。模擬帳戶是免費的，但一般三個月便期滿。
- 3- 跟著要在 MetaTrader-4 上安裝 EA。沒有 EA，MetaTrader-4 與一般平台無異。
- 4- 關閉 MetaTrader-4，然後在你的電腦硬盤中找尋 MetaTrader-4 安裝在哪一個地方。然後在其中找尋“experts”這個資料夾。將 SteadyWinner.ex4 放入“experts”這個資料夾中。例如使用 FXDD，便要放入 C:\Program Files\FXDD-MetaTrader 4\experts\
- 5- 重新啓動 MetaTrader-4，然後打開檢視(View)，然後選(Navigator)，這時你便可以看見已安裝了的 EA (見附圖)。



6- 最後你要打開一個 **EURUSD H1** 的圖表，然後將 EA 拖放上去。這時你會看見彈出下面這個選單，你要選”Allow live trading”，即准許 EA 自動交易。



然後點擊 OK，如果一切順利，你會見到圖表右上方有一個圓形的小笑臉，那表示你的 EA 已在正常運作。

注意：如果你看見的不是笑臉，而是愁眉苦臉，請檢查你是否已在”allow live trading”打鉤。用滑鼠指著圖表任何位置，按右鍵，在彈出的選單最頂選”expert advisor”，然後選”property”，便可看見那個選單了。

如果還是不成，請檢查上方工具列上 “Expert Advisors” 的按鈕是否為綠色。如果是紅色，按一下便會變為綠色了。整個安裝過程就是這麼簡單。

重要事項

要使 EA 正常運作，你必須從星期一到星期五，24 小時開著電腦。如果你覺得這樣太麻煩，可以租用 VPS (Virtual Private Server)。

資金管理

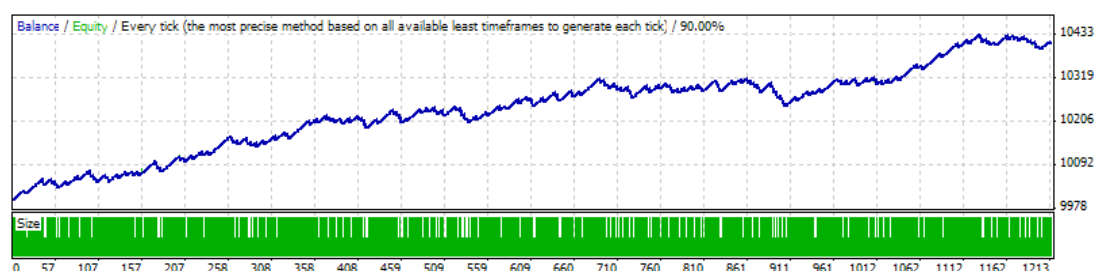
測試版 - 0.01, 0.02

這個自動交易系統的資金管理十分保守，絕對安全。圖下方綠色的垂直線表示交易手數。

測試版在微型戶口只交易 0.01 和 0.02 手，在迷你戶口只交易 0.1 和 0.2 手，在標準戶口只交易 1.0 和 2.0 手。

測試版的手數是固定的，當然不是那麼好。如果你喜歡這個系統，最好升級至完整版。

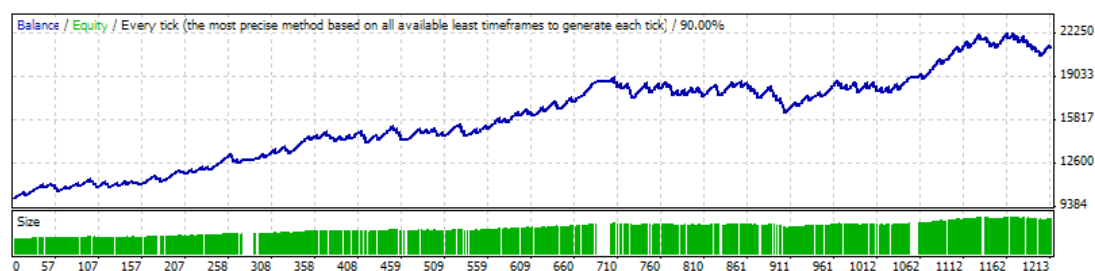
V3 測試版回測報告 2007-2010 (0.01, 0.02)



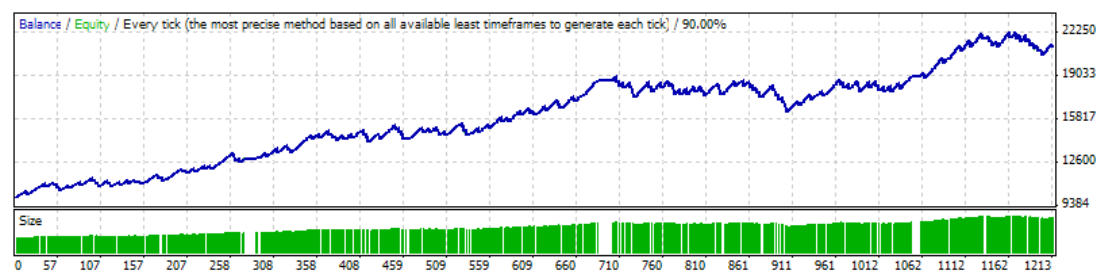
V3 完整版 - 以戶口 2% 交易，

V3 完整版永遠以戶口的 2% 進行交易，而且手數能按戶口的增長而增加，從而產生不斷滾存的複利效應。這種效應令本金越滾越大，成為利潤的主要來源。請比較上面和下面兩個圖，用的是同一個自動系統，但一個沒有資金管理，另一個用上了合理的資金管理，結果便大為不同。

V3 完整版回測報告 2007-2010 (2%)



V3 完整版回測報告 1999-2010 (2%)



為什麼是 2%？

許多使用者來信詢問，為什麼 SteadyWinner 不像他們用過的其他 EA，可以自行輸入手數(lotsize)？在這一點上，SteadyWinner 跟別的系統是不同的。它永遠用戶口的 2% 來交易。因為 2% 是最合理的手數。這是有理論根據的。

長久以來，已經有人研究賭博和風險理論。他們發現，2% 是最合理的風險。假如我是個賭徒，手上有 10000 元，我該賭多大一注呢？答案是 200 元。如果我輸了，我只輸掉本金的 2%，仍然有力番本。如果我們下注 300 元，便是風險太大了。如果輸起來，會比下注 2% 的快很多。相反，如果下注 100 元，便是有點保守，贏起來時不及下注 2% 的多。

在外匯交易，風險主要由損捍和止損有多大來決定。例如我們的可用資金是 10000 元，止損是 50 點，那麼我們每手應為 0.40 lot。如果贏了一點，可以試 0.41 lot，如果輸一點，應退到 0.39 lot。這樣我們便可以在風險和增長之間保持一種平衡。要多一點了解 2% 的原則，請閱讀以下網頁：http://www.babypips.com/school/dont_lose_your_shirt.html

如果閣下有需要以不同的百分比交易，[請電郵至 steadywinner@gmail.com](mailto:steadywinner@gmail.com) 查詢。

止損和止贏

爲了使用方便，V3 會將目前的交易手數(lotsize)顯示於屏幕上。同時還會顯示止損和止贏等資料。V3 的止損(stoploss)是 50 點，止贏(take profit) 12 點，移動止損(trailing stop)是 10 點，比 V2 優勝得多。V2 的止損(stoploss)是 200 點，止贏(take profit) 50 點，移動止損(trailing stop)是 20 點。這是 V3 和 V2 最大的不同之處。

常見問題

如果你戶口的金額較少(500 美元)，那你便不用升級了，因爲 500 美元只能文易 0.02 手。

目前的 V3 能自動偵測及操作 4 位或 5 位戶口，此外還有一個特別版，能用於 ECN 戶口，請來信 steadywinner@gmail.com 并說明戶口屬那一個交易商，經測試有效後才會寄上。

怎樣得到最好的版本？

SteadyWinner 是共享軟件(Shareware)，SteadyWinner V3 – for small accounts 免費，

SteadyWinner V3 (Full Version) 收一點費用，以鼓勵研發者創造更好的軟件。

SteadyWinner V3 (Full Version) 可於以下網址購買，售價 28 美元。

<http://steadywinner.mipropia.com> 或

<https://secure.plimus.com/jsp/buynow.jsp?contractId=2805868>

外匯交易學習資料

買了一個好 EA 不等於一勞永逸，如果你對外匯交易有興趣，可通過以下連結學習，這些都是國外重要的網址，至於國內的，我相信你可以自己找到。

初學者

<http://www.babypips.com/school/>

學習使用 Metatrader

<http://www.metaquotes.net/en/metatrader4>

重要論壇

<http://www.mql4.com/cn/>

<http://www.forexfactory.com/>

<http://www.forex-tsd.com/>

<http://indo-investasi.com/>

學習編程

MQ4 是 C 語言的一種。如果你懂得 C 語言，便會很容易學會 MQ4。以下介紹一些 MQ4 的學習資料。

[1] 由 CoderGuru 寫的教材，是最早的一本。他的母語不是英語，有點難讀。

http://www.forexmt4.com/MT4_Tutorials/Mql%20-%20Metatrader%20%20Development%20Course.pdf

[2] 由 S. Kovalyov 寫的書，在 <http://forum.mql4.com/12929> 可下載，有些深，比較難讀。

[3] 書名叫“MQ4 for Traders”由 David M. Williams 編寫，是一本為交易者而不是專業編程人員寫的電子書，十分易讀，但要購買。

<http://www.iexpertadvisor.com/metatrader-mql-expert-advisor.htm>

[4] 最近出了一本新書叫“Expert Programming”作者是 Andrew R. Young。這是第一本公開出版的關 MQL 編程的書。

就寫到這裡了，有問題請電郵 steadywinner@gmail.com

風險與免責聲明

外匯投資者應明白外匯交易中虧損的風險很大，而資金市場的風險不一定能在投資者的預計之內。因交易可能導致保證金的重大損失。投資者必須仔細考慮個人的財務狀況而決定是否投資外匯交易。

本手冊所載資料僅供教育用途，並不構成投資建議。外匯投資者應明白了解外匯投資的風險，並對投資盈虧自負其責。

License Agreement for SteadyWinner Products

This License Agreement (hereinafter the “Agreement”) is a binding legal agreement between you as an individual or single entity (hereinafter the “Licensee”) and SteadyWinner (hereinafter the “Licensor”) for the use of the SteadyWinner product together with all prior and/or subsequent versions, and all updates thereto (hereinafter the “PRODUCT”).

By using the PRODUCT, the Licensee agrees to be bound by the terms of this Agreement. If the Licensee does not agree to any part of the terms of this Agreement, THE LICENSEE CAN NOT INSTALL, USE, DISTRIBUTE, OR REPLICATE IN ANY MANNER, ANY PART, FILE OR PORTION OF THE PRODUCT, OR USE THIS PRODUCT FOR ANY OTHER PURPOSES.

LICENSE GRANT.

The PRODUCT is licensed, not sold. Upon acceptance of this Agreement the Licensor grants the Licensee a personal, nonexclusive, nontransferable, royalty-free license to use the PRODUCT on the trading account registered on the Licensee’ name for a live time.

DESCRIPTION OF OTHER RIGHTS AND LIMITATIONS.

1. Limitations on Reverse Engineering, Decompilation, and Disassembly.

The Licensee may NOT reverse engineer, decompile, create derivative works, modify, translate, or disassemble the PRODUCT, and only to the extent that such activity is expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation. The Licensee agrees to take all reasonable, legal and appropriate measures to prohibit the illegal dissemination of the PRODUCT or any of its constituent parts and files to the fullest extent of all applicable local, federal and international laws and treaties regarding anti-circumvention, including but not limited to the Geneva and Berne World Intellectual Property Organization (WIPO) Diplomatic Conferences.

2. Transfer.

The Licensee may NOT rent, lease, or lend the PRODUCT. The Licensee may NOT permanently or temporarily transfer ANY of his/her rights to any individual or entity. Only the Licensee has the right to use the libraries, redistributables, or other files of

the PRODUCT (or any portions thereof) for autotrading with the PRODUCT. In particular, the Licensee may NOT share copies of the PRODUCT with other users. The Licensee may NOT reproduce or distribute any PRODUCT documentation owned by the Licensor without the Licensor explicit permission. The Licensee may NOT distribute the PRODUCT, in any format, to other users for any purpose.

LIMITATION ON AND EXCLUSION OF DAMAGES.

The Licensee can recover from the Licensor only direct damages up to the amount the licensee paid for the PRODUCT. The Licensee cannot recover any other damages, including consequential, lost profits, exchange trade loses, special, indirect, incidental or any other damages. This limitation applies to claims for breach of contract, breach of warranty, guarantee or condition, strict liability, negligence, or other tort to the extent permitted by applicable law. It also applies even if repair, replacement or a refund for the software does not fully compensate the Licensee for any losses; or the Licensor knew or should have known about the possibility of the damages.

TECHNICAL SUPPORT SERVICES.

The Licensor will provide the Licensee with technical support services related to the PRODUCT ("Support Services") within the version line (e.g. V2.) and license type. Use of Support Services is governed by the terms and conditions of this agreement, Licensor's policies and terms described in the user manual, in "on line" documentation and/or other Licensor provided materials.

COPYRIGHT.

All title and copyrights in and to the PRODUCT (including but not limited to any images, algorithms, settings, demos, source code, intermediate files, packages, photographs, animations, video, audio, text and "applets" incorporated into the PRODUCT, the accompanying printed materials, and any copies of the PRODUCT and its parts) are owned by the Licensor. The PRODUCT is protected by copyright laws and international treaty provisions.

TERM AND TERMINATION.

The Agreement becomes effective when the Licensee agrees to the terms and conditions of this Agreement by downloading, using, accessing or manipulating the PRODUCT (the "Effective Date"), and this Agreement will terminate immediately upon notice to the Licensee of the fact the Licensor knows the Licensee materially breaches any term or condition of this Agreement. Starting from this notification the Licensee cannot use the PRODUCT and ask Licensor for further support and assistance.

ACKNOWLEDGEMENT.

THE LICENSEE ACKNOWLEDGES THAT IT HAS READ AND UNDERSTANDS THIS AGREEMENT AND AGREES TO BE BOUND BY ITS TERMS. THE LICENSEE FURTHER AGREES THAT THIS AGREEMENT IS THE COMPLETE AND EXCLUSIVE STATEMENT OF THE AGREEMENT BETWEEN THE LICENSEE AND THE LICENSOR, AND SUPERCEDES ANY PROPOSAL OR PRIOR AGREEMENT, ORAL OR WRITTEN, AND ANY OTHER COMMUNICATIONS RELATING TO THE SUBJECT MATER OF THIS AGREEMENT.

Last modified on May 17, 2010.